



### อินพุตและเอาต์พุตของโปรแกรมจาวา

ชื่อ .....

รหัสนักศึกษา.....สาขา.....

ผู้สอน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชูพันธ์ รัตนโกศา

ใบงานที่

2

#### วัตถุประสงค์

- ฝึกการเขียนโปรแกรมภาษาจาวาเพื่อจัดการอินพุตและเอาต์พุต
- ฝึกการเขียนโปรแกรมภาษาจาวาเพื่อจัดการไฟล์และโฟลเดอร์

1. จงเขียนโปรแกรมโดยให้โปรแกรมต้นฉบับชื่อ `JavaList.java` ซึ่งโปรแกรมจะรับพารามิเตอร์ 1 ค่า ซึ่งเป็นชื่อโฟลเดอร์หรือชื่อไฟล์ ถ้าพารามิเตอร์ที่รับมา

- เป็นโฟลเดอร์ ให้แสดงชื่อไฟล์แฟ้มและโฟลเดอร์ทุกอันที่อยู่ในโฟลเดอร์นั้น
- เป็นไฟล์ ให้แสดงขนาดของแฟ้มข้อมูลนั้น
- ไม่ได้เป็นทั้งโฟลเดอร์และไฟล์ให้แสดงคำว่า "File not found"
- ถ้าผู้ใช้ไม่ได้ป้อนพารามิเตอร์ 1 ค่า ให้แจ้งเตือน "Usage : JavaList <File/Directory Name>"

2. จงเขียนโปรแกรมโดยให้โปรแกรมต้นฉบับชื่อ JavaBinaryCopy.java ซึ่งโปรแกรมจะรับพารามิเตอร์ 2 ค่า โดยพารามิเตอร์ตัวที่ 1 คือชื่อไฟล์ต้นฉบับและพารามิเตอร์ตัวที่ 2 คือชื่อไฟล์ปลายทาง โดยโปรแกรมจะทำการอ่านข้อมูลจากไฟล์ต้นฉบับ และเขียนข้อมูลลงไฟล์ปลายทาง

**ตรวจสอบ:** ถ้าผู้ใช้ไม่ได้ป้อนพารามิเตอร์ 2 ค่า หรือไฟล์ต้นฉบับไม่มีอยู่ ให้โปรแกรมเตือน “Usage : java JavaBinaryCopy <source file> <destination file>”

**คำสั่ง:** กำหนดให้ใช้ FileInputStream และ FileOutputStream จัดการข้อมูลแบบ byte เท่านั้น

3. จงเขียนโปรแกรมโดยให้โปรแกรมต้นฉบับชื่อ `JavaTextCopy.java` ซึ่งโปรแกรมจะรับพารามิเตอร์ 2 ค่า โดยพารามิเตอร์ตัวที่ 1 คือชื่อไฟล์ต้นฉบับ และพารามิเตอร์ตัวที่ 2 คือชื่อไฟล์ปลายทาง โดยโปรแกรมจะทำการอ่านข้อมูลจากไฟล์ต้นฉบับ และเขียนข้อมูลลงไฟล์ปลายทาง

**ตรวจสอบ:** ถ้าผู้ใช้ไม่ได้ป้อนพารามิเตอร์ 2 ค่า หรือไฟล์ต้นฉบับไม่มีอยู่ ให้โปรแกรมเตือน “Usage : java JavaTextCopy <source file> <destination file>”

**คำสั่ง:** กำหนดให้ใช้ `PrintWriter` และ `BufferedReader` จัดการข้อมูลแบบ `String` เท่านั้น