



การป้อนข้อมูล

ชื่อ
รหัสนักศึกษา.....สาขา.....
ผู้สอน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชูพันธุ์ รัตนโกคา

ใบงานที่
2

วัตถุประสงค์

- ฝึกการเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูลผ่านทางแป้นพิมพ์
- ฝึกการใช้เครื่องหมายคณิตศาสตร์เพื่อการคำนวณในภาษาซี

1. จงเขียนโปรแกรมคำนวณหาพลังงานจลน์ โดยที่โปรแกรมรับค่ามวล(m) และ ความเร็ว(v) จาก คีย์บอร์ดซึ่งพลังงานจลน์คำนวณได้จากสูตร $K.E = (1/2)mv^2$ (ให้แสดงผลลัพธ์เป็นตัวเลข ทศนิยม 2 ตำแหน่ง)



การป้อนข้อมูล

ชื่อ
รหัสนักศึกษา.....สาขา.....
ผู้สอน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชูพันธุ์ รัตนโกคา

ใบงานที่
2

2. จงเขียนโปรแกรมหาค่าเฉลี่ยของจำนวนเต็ม 3 ค่าที่รับมาจากแป้นพิมพ์(ค่าเฉลี่ยมีจำนวนจุดทศนิยม 3 ตำแหน่ง) กำหนดให้มีผลการรันดังนี้

Enter 3 numbers : [กรอกรับค่าตัวเลขจำนวนเต็ม 3 ค่าจาก keyboard]

กำหนดการป้อนตัวเลขเช่นต้องการป้อนค่า 1 5 3 ให้ป้อนในลักษณะ 1/5/3

ตัวอย่าง ผลการทำงานของโปรแกรมหาค่าเฉลี่ยเมื่อป้อน 3 6 9

Enter 3 numbers : 3/6/9

Average number = 6.000



การป้อนข้อมูล

ชื่อ

รหัสนักศึกษา.....สาขา.....

ผู้สอน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชูพันธุ์ รัตนโกคา

ใบงานที่
2

3. จงเติมช่องว่างในโปรแกรมต่อไปนี้ให้สมบูรณ์ โดยโปรแกรมจะรับค่ารัศมีของทรงกลมจากผู้ใช้งานทาง keyboard จากนั้นจะทำการคำนวณและแสดงผล ปริมาตรของทรงกลม

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main(int argc, char **argv) {
```

```
    (1)_____ PI = 3.14;
```

```
    (2)_____ r, volume;
```

```
    // รับค่ารัศมีของทรงกลมจากผู้ใช้งานทาง keyboard
```

```
    printf("Enter radius = ");
```

```
    scanf("(3)_____", (4)_____);
```

```
    /* โปรแกรมคำนวณปริมาตรของทรงกลมจากสูตร  $volume = (4/3)\pi r^3$  */
```

```
    volume = (5)_____;
```

```
    printf("Volume of sphere = (6)_____ \n", volume);
```

```
    system("pause");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

ตัวอย่างผลการรัน (1) :

Enter radius = 2.5

Volume of sphere = 65.42

ตัวอย่างผลการรัน (2) :

Enter radius = 5

Volume of sphere = 523.33



การป้อนข้อมูล

ชื่อ
รหัสนักศึกษา.....สาขา.....
ผู้สอน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชูพันธุ์ รัตนโกคา

ใบงานที่
2

4. จากโปรแกรมต่อไปนี้

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

void main(void) {

    int x = 5, y;

    float a = 10.0, b;

    y = x++;                                //line 1

    b = a/x;                                //line 2

    b = (int)(a/x);                          //line 3

    x *= y - b++;                            //line 4

    a += ++y;                                //line 5

    printf("x = %d, y = %d, a = %f, b = %f\n", x, y, a, b);

    system("pause");

}
```

จงเขียนค่าที่ตัวแปร x, y, a และ b เก็บค่าหลังจากทำคำสั่งตั้งแต่ line 1 ถึง line 5

Line	x	y	a	b
1				
2				
3				
4				
5				

เขียนผลของการรัน :